

Bruksanvisning Daisyspiller og opptaker

::: **Bones**

Milestone 312 Ace



Utgave 1 – fra og med programvare 5.4

Milestone 312 Ace Brukerhåndbok

1. Introduksjon	4
1.1 Spillerens funksjoner	4
1.1.1 Standardfunksjoner	4
1.1.2 Ekstra programvare	4
1.1.3 Ekstra tilbehør	5
1.1.4 Bruksanvisningen	5
1.2 Eskens innhold	5
2. Spillerens utseende	6
2.1 Tegning med tasteforklaring etc.	6
2.2 Fysisk beskrivelse	6
2.2.1 Spillerens overside	6
2.2.2 Kortsidene og høyre langside	7
2.3 Grensesnitt, kontakter og uttak	7
2.3.1 Lading av batteriet	7
2.3.2 Hodetelefoner	7
2.3.3 USB-kontakt for tilkobling til datamaskin	7
2.3.4 Ekstern mikrofon / linjeinngang	8
2.3.5 Minnekort	8
2.3.6 Bruke en FM-radio som ekstra høyttaler.	8
3. Vanlig bruk	10
3.1 Grunnleggende funksjoner	10
3.1.1 PÅ og AV, hvilemodus	10
3.1.2 Tastelås	10
3.1.3 Volum	10
3.1.4 Avspillingshastighet	11
3.1.5 Applikasjons-knappen	11
3.1.6 Menyen	11
3.1.6.1 Informasjonslisten	11
3.1.6.2 Innstillinger	12
3.1.6.3 Hovedinnstillinger	12
3.1.7 Oversiktstabell for tastefunksjonene for generell bruk	13
3.2 Arbeide med Milestone fra en datamaskin	13
3.2.1 Milestones enheter på datamaskinen	13
3.2.2 Lage en mappestruktur med hjelp av datamaskinen	14
3.2.2.1 Laste over filer	14
3.2.2.2 Slette filer	14
4. Standard funksjoner	15
4.1 Audio	15
4.1.1 Grunnleggende funksjoner i Audio	15
4.1.1.1 Navigering i mapper	15
4.1.1.2 Sette "Audio-merke"	16
4.1.1.3 Gå til "Audio-merke"	16
4.1.1.4 Avspillingsrekkefølge	16
4.1.1.5 Sletting av filer	16
4.1.1.6 Lage snarvei til en mappe	17
4.1.1.7 Navngi mapper med opptak	17
4.1.1.8 Sletting av mapper	18
4.1.1.9 Hurtigforflytning	18

4.1.2	Musikkspilleren	19
4.1.2.1	Generelt	19
4.1.3	Den innebygde talen.....	19
4.1.4	Opptak.....	20
4.1.4.1	Kort opptak.....	20
4.1.4.2	Kontinuerlig opptak	21
4.1.4.3	Avspilling av opptak	21
4.1.4.4	Slette et opptak.....	21
4.1.4.5	Plassering av opptak.....	21
4.1.4.6	Opptak med intern mikrofon.....	21
4.1.4.7	Opptak fra ekstern kilde	21
4.1.5	Oversiktstabell for funksjonene i Audio.....	22
4.2	Bøker	24
4.2.1	Generelt om DAISY-spilleren.....	24
4.2.2	Bokmerker	24
4.2.3	Sovetimer	25
4.2.4	Slette en bok.....	25
4.2.5	Oversikt over nivåene du kan navigere på i Daisy-bøker	25
4.2.6	Oversiktstabell for tastefunksjonene i Bøker	26
4.3	Vekking	27
4.3.1	Oversikt over delinnstillingene for «Vekking»	27
4.3.2	Instilling av en vekking eller alarm.....	28
4.3.3	Å stanse alarmen.....	28
4.3.4	Å utsette alarmen eller snooze.....	28
4.3.5	Opplesning av klokkeslett og dato.....	28
4.3.6	Innstilling av klokke og dato.....	29
5.	Ekstrafunksjoner	30
5.1	Radio.....	30
5.1.1	Direktesøk	31
5.1.2	Spille inn fra en radiosending	31
5.1.3	Oversiktstabell for tastefunksjonene i Radio.....	31
5.2	Agenda.....	32
5.2.1	Informasjon om dagens dato.....	32
5.2.2	Innstillinger	32
5.2.3	Opprette et gjøremål.....	34
5.2.4	Slette et gjøremål.....	34
5.2.5	Stoppe en varslings.....	34
5.2.6	Eksempel, slik oppretter du et gjøremål.....	34
6.	Tekniske data, tips og feilsøking.....	35
6.1	Tekniske data.....	35
6.2.	Generelle tips	35
6.2.1	Konfigurering vha. CONFIG MILESTONE.TXT	35
6.2.2	Minnekort.....	36
6.2.3	Beskytt innholdet på minnekortet ditt.....	36
6.2.4	Backup	36
6.2.5	Feilsøking – spilleren er død.....	36
6.2.6	Oppdateringer.....	37
6.2.7	Support.....	37
	Kontaktinformasjon	40

1. Introduksjon

I dette kapittelet får du en introduksjon til hva du kan gjøre med din nye Milestone 312 Ace, hvilke funksjoner spilleren har i standardversjon og hvilke muligheter du har til oppgraderinger og ekstrautstyr. Du vil også få en beskrivelse av hva som følger med i esken til Milestone 312 Ace slik at du kan kontrollere at alt er med.

1.1 Spillerens funksjoner

Milestone 312 Ace er en spiller med mange muligheter og den kan skreddersys til å passe best mulig til ditt formål. Allerede i standardutgaven finner du mange funksjoner, og både disse og framtidige funksjoner kan oppgraderes slik at du ikke trenger å bytte spiller på lang tid.

1.1.1 Standardfunksjoner

Under finner du en liste over alle standardfunksjonene til Milestone 312 Ace.

- **Audio:** Du kan lytte til musikk med høy lyd kvalitet uten å bekymre deg for filformatet. Milestone 312 Ace spiller MP3, M4A, WAV, AAC og WMA. Tydelige talemeldinger, også i støyende miljøer, er Milestones spesialitet. Med den innebygde høyttaleren får du en enestående lydgjengivelse. Ved hjelp av den innebygde talesyntesen kan du lese tekstfiler i TXT-, HTML- og DOC-format på flere forskjellige språk. Alt dette kan du spille av i variable hastigheter. Du kan også jobbe med filer og mapper akkurat slik som du ellers gjør på datamaskinen din.
- **Bøker:** DAISY-spilleren på Milestone 312 Ace leser både DAISY 2.02 og 3.0 og er også kompatibel med Audible.com AAC-formatet og den nye EPUB-standarden for tekstbaserte e-bøker. Du kan også her variere hastigheten på avspillingen.
- **Vekking:** Spilleren har en lett manøvrérbar alarmfunksjon med alle nødvendige tilpasninger. Du kan også få informasjon om tid og dato.

Uavhengig om du har valgt Audio, Bøker eller Vekking, gir Milestones meny deg tilgang til informasjon om batteristatus, ledig kapasitet på minnekortet og lignende. I tillegg til å få informasjon kan du også gjøre ulike innstillinger ved hjelp av menyen.

1.1.2 Ekstra programvare

Det finnes flere ulike tilleggsfunksjoner som du kan installere på spilleren din, dette gir deg muligheten til å få spilleren din akkurat slik du vil ha den.

- **Radio:** Med radioens FM-mottaker kan du automatisk søke etter og lagre radiokanaler, taste inn frekvenser og gjøre opptak fra sendingene.
- **Agenda:** Agenda er en kraftig kalender og avtalebok. I tillegg til typiske funksjoner for en avtalebok, er den for eksempel utstyrt med funksjoner for automatiske opptak fra radio.

1.1.3 Ekstra tilbehør

Ved hjelp av ekstratilbehøret kan du gjøre din Milestone 312 Ace til et apparat med et unikt utvalg av funksjoner. Tilbehøret er designet spesielt for Milestone 312 Ace og du kobler dem enkelt til en inngang på kortsiden av spilleren.

- FAME: Ved hjelp av denne optiske fargeindikatoren kan du få vite fargen på for eksempel klær, fargede overflater og for eksempel sjekke om lyset i rommet er slått på eller ikke.

For ytterligere informasjon om ekstrautstyr, kontakt din forhandler eller se www.bones.ch.

1.1.4 Bruksanvisningen

Bruksanvisningen for din Milestone blir levert på sortskrift og i MP3-format på CD. I tillegg er den lagt inn på spilleren i TXT-format i mappen Manual.txt på spillerens interne minne. Bruk talesyntesen i Audio-applikasjonen for å få lest den opp.

1.2 Eskens innhold

I esken til Milestone 312 Ace skal følgende være med:

- Milestone 312 Ace.
- SD-minnekort.
- USB 2.0-kabel.
- Bærereim.
- Skinnnetui.
- Lader.
- Bruksanvisning på CD.
- Bruksanvisning i sortskrift.

Hvis noe av dette mangler i esken, ta kontakt med forhandleren.

2. Spillerens utseende

I dette kapitlet skal vi gjøre oss kjent med Milestone 312 Ace's utside og bli kjent med dens knapper og kontakter.

2.1 Tegning med tasteforklaring etc.



2.2 Fysisk beskrivelse

Her forklarer vi hvor de forskjellige tastene og tilkoblingene er plassert.

2.2.1 Spillerens overside

Legg spilleren slik at du har knappene opp og den smaleste kortsiden vendt mot deg. Den øverste knappen kalles Opptak-knappen og er rund av form med et hull i midten. Knappen i midten kalles Start/Stopp-knappen. Denne knappen er helt glatt. Til venstre for Start/Stopp finner du Pil-Venstre-knappen, denne har en pil som peker mot venstre, og til høyre finner du Pil-Høyre-knappen, denne har en pil som peker mot høyre. Den nederste knappen kalles Modus-knappen og har et kryss som symbol.

Øverst i det venstre hjørnet finner du en liten rød lysdiode, og under Modus-knappen finner du høyttaleren.

2.2.2 Kortsidene og høyre langsida

Til venstre på den øvre kortsiden finner du en liten knapp. Denne knappen kalles Applikasjons-knappen. Til høyre for denne finner du først USB-kontakten og deretter kontakten for ekstern mikrofon eller linjeinngang. På den andre kortsiden, til høyre under høyttaleren, finner du uttaket til hodetelefonen. På den høyre langsiden finner du sporet der du setter inn SD-minnekortet.

Nederst på spillerens underside finner du et hull på høyre og venstre side der du kan feste bæreremmen.

2.3 Grensesnitt, kontakter og uttak

I dette kapittelet kan du lese om hvilke tilkoblinger du kan gjøre på din Milestone 312 Ace.

2.3.1 Lading av batteriet

Hvor lenge du faktisk kan bruke spilleren vil være avhengig av hvordan du bruker den. Avspilling gjennom høyttaleren på høyt lydnivå krever selvfølgelig mer strøm enn avspilling i hodetelefoner på lavt lydnivå. I tillegg vil strømforbruket være avhengig av hvilken type filer du spiller av, for eksempel vil filer med varierende oppløsning være mer ressurskrevende enn filer med fast oppløsning. Milestone 312 Ace har et kraftig, oppladbart lithiumbatteri som gir deg inntil 15 timers avspillingstid, men selv det sterkeste batteri må lades av og til og det kan du enten gjøre ved hjelp av laderen som følger med spilleren eller gjennom USB-kabelen. Ladetiden er maksimalt 3 timer.

For å lade spilleren med hjelp av USB-kabelen, gjør du følgende:

1. Koble den store kontakten på USB-kabelen til din PC.
2. Koble deretter den lille kontakten på kabelen til Milestones USB-inngang. Husk at PCen må være slått på for at spilleren skal lades.

For å lade spilleren ved hjelp av laderen, gjør du følgende:

1. Sett inn kontakten i strømuttaket.
2. Koble deretter den lille kontakten til i spillerens USB-inngang.

Når du kobler til strømkabelen svarer spilleren med et lite pip, og den røde lampen vil begynne å blinke med 3 sekunders intervall.

Når spilleren din er ferdigladet, vil du ikke få noen tilbakemelding om dette. For å være helt sikker på at spilleren er fulladet, kan du gå inn i Menyen for å kontrollere dette.

2.3.2 Hodetelefoner

Hvis du ikke vil lytte til spilleren via høyttaleren, kan du koble til hvilken som helst type hodetelefoner med 3,5 millimeter plugg. Høyttaleren vil da bli koblet ut.

2.3.3 USB-kontakt for tilkobling til datamaskin

Du kan koble din Milestone 312 Ace til en datamaskin og laste over filer begge veier, dette være seg DAISY-bøker, musikkfiler, talemeldinger, tekstfiler og lignende. Dersom du ønsker å lese direkte fra en CD, kan ekstern CD-stasjon leveres til spilleren. Til og med store datamengder kan raskt overføres takket være den raske

USB 2.0 Hi-speed kontakten, som til og med er raskere enn den ofte brukte USB 2.0 Full-speed. Du kan bruke USB-forbindelsen til å lage mappestrukturer, enten i spillerens interne flash-minne, eller på et eksternt SD-minnekort som du setter inn i spilleren. Som tidligere nevnt kan du også lade spilleren via USB-kabelen.

Den medfølgende USB-kabelen har en liten kontakt i den ene enden og en stor i den andre. Det er den lille kontakten du setter inn i spilleren din, mens den store settes inn i datamaskinen. Når begge kontaktene er satt riktig inn, vil spilleren kvittere med "PC-tilkobling aktivert".

2.3.4 Ekstern mikrofon / linjeinngang

Kontakten lengst til høyre på spillerens øvre kortside, brukes til enten ekstern mikrofon eller linjeinngang. Her kan du koble til mikrofon eller stereo kabel med 3,5 millimeter plugg. Du finner mer om bruk av denne inngangen i punkt 4.1.4.7.

2.3.5 Minnekort

På høyre langside har Milestone et spor for SD-minnekortet. SD står for Secure Digital og er en global standard for minnekort. Kortene finnes i mange størrelser og kommer fra mange forskjellige produsenter. Vi anbefaler minnekort fra Sandisk, Transcend, Toshiba eller Kingston for en mest mulig problemfri bruk.

For å sette et minnekort inn i Milestone 312 Ace, vender du spillerens smaleste kortside mot deg og har sporet for minnekortet på spillerens høyre side. Kortet skal nå føres inn i sporet slik at det avkuttete hjørnet vender fra deg og mot venstre. Festemekanismen for minnekortet virker på samme måte som mekanismen du finner på mange kulepennner. Når du setter inn kortet, trykker du det inn til du kjenner at det sitter fast, men ikke trykk for hardt. Når du siden vil ta minnekortet ut igjen, trykker du det bare inn et lite stykke, og du vil kjenne at det løsner slik at du kan ta det helt ut.

Ved å bruke et eksternt minnekort øker du Milestones minnekapasitet betraktelig. Dessuten får du et flyttbart lagringsmedium som du enkelt kan ta med deg og slik dele dataene dine med andre; dette være seg bøker, musikk, opptak osv.

2.3.6 Bruke en FM-radio som ekstra høyttaler.

Milestone 312 Ace har innbygget FM-sender som kan sende den avspilte lyden over til en FM-radio, og dette kan være en nyttig funksjon dersom du ønsker å høre musikk eller en lydbok i en større høyttaler. Funksjonen aktiveres fra «innstillinger» på Meny, se punkt «3.1.6.2 Innstillinger». Gå frem på følgende måte for å slå På eller Av funksjonen:

- Trykk på Modus-knappen i 2 sekunder til informasjonslisten leses opp.
- Trykk på Pil-Høyre-knappen én gang, «Innstillinger» leses opp.
- Trykk gjentatte ganger på Modus-knappen til «Radiosender» leses opp.
- Trykk på Pil-Høyre-tasten for å aktivere radiosenderen, aktuell frekvens blir lest opp. Trykk én eller flere ganger på Pil-Høyre-tasten for å øke frekvensen til neste trinn, laveste frekvens er 87,5MHz og høyeste 108,0MHz. Legg merke til at frekvensen kan bare økes, når du har nådd høyeste verdi i

frekvensområdet, går den automatisk tilbake til laveste verdi. Et trykk på Pil-Venstre-knappen slår Av radiosenderen.

Radioen du vil høre lyden i, må nå stilles inn til samme frekvens som ovenfor. Hvis du har en RDS mottaker vil stasjonsnavnet «M312ACE» og tittelen på den filen som spilles av bli vist i displayet. Legg merke til at du med fordel bør ha hodetelefoner tilkoblet til Milestone 312 Ace når du skal bruke radiosenderen, dette vil øke mottakerforholdene dramatisk. Ledningen på hodetelefonene bør i tillegg være trukket helt ut og ikke ligge sammenbuntet.

3. Vanlig bruk

I dette kapitlet kan du lese om vanlige måter å bruke Milestone på og snarveier som fungerer uansett hvilken funksjon du bruker. Du vil også lære hvordan du administrerer din Milestone fra en datamaskin.

3.1 Grunnleggende funksjoner

De fleste av disse funksjonene utnytter du hver gang du bruker din Milestone 312 Ace. I dette kapitlet kan du for eksempel lese om hvordan du setter i gang spilleren, og om hvordan du justerer volumet.

3.1.1 PÅ og AV, hvilemodus

Milestone 312 Ace har ingen strømbryter, eller snarere: ikke en fysisk en. Hvis du ikke har brukt din Milestone på ti minutter går spilleren automatisk over i hvilemodus for å spare batteri. Trykk én gang på Start/Stopp-knappen for å "vekke" spilleren igjen.

Merk: Hvis din Milestone ikke "våkner opp" når du trykker på Start/Stopp-knappen, kan det være tre grunner til dette: Enten er tastelåsen blitt aktivert, lydvolument står på det laveste nivået eller batteriet kan være utladet.

3.1.2 Tastelås

Hvis du har spilleren din i lomma eller i en veske, kan det hende at knapper blir trykket ned ved en feiltagelse. For å unngå uønskede effekter av dette, kan du aktivere tastelåsen.

Dette gjøres ved å først trykke ned og holde inne Modus-knappen og deretter trykke ned Opptak-knappen. Du vil da få meldingen "Tastelås PÅ". For å slå av tastelåsen gjentar du denne tastekombinasjonen. Du vil da få meldingen "Tastelås AV".

3.1.3 Volum

Milestone 312 Ace har en kraftig høyttaler i forhold til størrelsen. Lydstyrken kan stilles inn på i alt 25 ulike nivåer, den stilles separat for den innebyggede høyttaleren og hodetelefonene, og sist brukte lydnivå lagres når du endrer fra høyttaler til hodetelefoner og omvendt.

For å øke volumet trykker du først ned og holder inne Modus-knappen og deretter trykker du ned Pil-Høyre knappen. Hver gang du trykker Pil-Høyre-knappen mens du holder nede Modus-knappen, vil lydstyrken øke ett hakk. Hvis du ønsker å minske lydstyrken, bruker du Modus og Pil-Venstre i stedet.

Hvis du justerer volumet under avspilling, vil du ikke få noen talemeldinger som sier at du har justert volumet, men endringen vil kunne høres. Hvis du derimot forandrer lydstyrken når avspillingen er stoppet, vil spilleren si «Opp» eller «Ned» ettersom lydstyrken økes eller dempes. Høyeste lydstyrke varsles med en pipelyd som etterfølger meldingen «Opp», mens lyden ikke lenger vil være hørbar dersom du stiller lydstyrken lavt nok.

3.1.4 Avspillingshastighet

Du kan øke eller minske Milestones avspillingshastighet under avspilling. Trykk Applikasjons-knappen sammen med Pil-Høyre for å øke hastigheten, eller Pil-Venstre for å dempe hastigheten. En mørk tone indikerer her normal hastighet. Hvert trykk endrer hastigheten med 10%. Intervallene strekker seg fra 50% (halv hastighet) til 200% (dobbel hastighet).

3.1.5 Applikasjons-knappen

Med denne knappen, som du finner til venstre på spillerens øvre kortsida, kan du velge funksjon eller tilgjengelige ekstra-programmer.

Standardutgaven av Milestone 312 Ace har tre hovedvalg: Audio, Bøker og Vekking. Du kan lese mer om hvilke andre tilleggsprogrammer som er tilgjengelige i kapittel 5.

Spilleren forteller deg hvilken funksjon du har valgt med Applikasjons-knappen, og hvis spilleren går i hvilemodus, husker den hvilken applikasjon du hadde valgt når den "våkner" igjen. Den husker også hvilken mappe du var i og hvor du var i boka du leste.

3.1.6 Menyen

Menyen gir deg utførlig informasjon, samtidig som du her også kan gjøre innstillinger som er viktige for den som vil utnytte spilleren fullt ut.

For å komme til menyen, må du trykke ned Modus-knappen i minst 1,5 sekund. Når du kommer inn i menyen, leses informasjon fra den aktuelle applikasjonen opp. Dette er Informasjonslisten, den første av tre hovedpunkter, som alle har ulike undermenyer. For å flytte mellom menyens tre hovedpunkter bruker du Pil-Høyre- eller Pil-Venstre-knappene, fra Informasjonslisten, dette er første punkt, vil trykk på Pil-Høyre-knappen først ta deg til «Innstillinger» og deretter slutt til «Hovedinnstillinger». Når du har kommet til det menyunktet du ønsker, bruker du Modus-knappen og Opptak-knappen for å flytte deg nedover eller oppover i undermenyen. Trykk gjentatte ganger på Pil-Høyre- eller Pil-Venstre-knappen for å gjøre endringer for gjeldende punkt.

3.1.6.1 Informasjonslisten

I denne delen av menyen finner du kun informasjon. Det er ikke mulig å gjøre noen endringer her. Hva som blir lest opp når du står i informasjonslisten, er avhengig av hvilken applikasjon du er i.

Informasjonslisten inneholder først gjeldende applikasjon, og deretter følger:

- For applikasjonen "Audio": Filnavn, Lagringsenhet (drive), Mappenavn, Medgått og Gjenværende tid for aktuell fil, Totalt minne, Ledig minne og Batteristatus.
- For "Bøker": Medgått og Gjenværende tid, Bokens tittel og Batteristatus.
- For "Vekking": Status (AV eller PÅ), Tidspunkt, Gjentakelse og Batteristatus.
- For "Radio": Frekvens og Batteristatus.
- For "Agenda": Dagens Dato, Klokkeslett, Ukenummer og Batteristatus.

Under batteristatus får du vite om batteriet er fulladet eller om det må lades. Spillerens batteristatus har 4 nivåer: "Batteriet er fulladet", "Batteriet er ladet", "Batteriet bør lades" og "Batteriet må lades snarest". Dersom laderen er tilkoblet, vil du også få beskjed om dette.

Når du hører "Batteriet bør lades" betyr dette at det gjenstår 40% av batteriets kapasitet. Ved beskjeden "Batteriet må lades snarest" får du ikke lenger spilt inn noe. Dette er gjort for å beskytte tidligere innspillinger, men avspilling vil fortsatt fungere. Fire lave, raske pip etter hverandre vil varsle deg om at det er på tide å lade batteriet. Hvis batterinivået synker til det laveste, vil innspillingen automatisk stoppes og batteristatusen vil bli lest opp.

3.1.6.2 Innstillinger

Dette er den delen av menyen der du kan gjøre forskjellige innstillinger for den aktuelle applikasjonen du er i, for eksempel "Audio". Hvilke punkter som er tilgjengelige under "Innstillinger", vil variere etter hvilken applikasjon du befinner deg i.

- For applikasjonen "Audio": Audio-merker, Tilfeldig avspillingsrekkefølge for gjeldende mappe, Hastighet for tekst, Trinnstørrelse for tekst til tale, Språk, Status for sovetimer (Av eller På), Innstilling for sovetimer (varighet) og Innstilling for radiosender med aktuell frekvens.
- For "Bøker": Avspillingshastighet, Tid (tidsenhet ved navigasjon i tid), Fotnoter – Margtekster – og Merknader, Språk, Status for sovetimer (Av eller På), Innstilling for sovetimer (varighet) og Innstilling for radiosender.
- For "Vekking": Ingenting.
- For "Radio": Modus (Stereo eller Mono), Følsomhet, Status for sovetimer (Av eller På), Innstilling for sovetimer (varighet) og Innstilling for radiosender.
- For "Agenda": Sletting av én-gangs gjøremål eldre enn én måned, Legge til en pipelyd ved varsling med avspilling av talemelding, Oppførsel når spilleren slås på fra Vekking eller Agenda.

Velg et punkt i menyen for "Innstillinger" ved å flytte deg nedover med Modus-knappen eller oppover med Opptak-knappen. Når du har kommet til ønsket punkt, endrer du innstilling for dette ved å trykke på Pil-Høyre- eller Pil-Venstre-knappen.

Merk: I tillegg til norsk kan du også lese dokumenter på engelsk og andre språk. Besøk hjemmesiden til Bones (www.bones.ch) for å se hvilke språk og stemmer som er tilgjengelig. Du kan ha inntil 6 språk tilgjengelig om gangen, og disse språkene kan du bytte på etter behov. Dersom du endrer innstilling for språk, vil alle meldinger etc. bli lest opp med den nye talesyntesen eller stemmen. Velger du for eksempel engelsk, vil alle talemeldinger bli på engelsk og alle dokumenter bli lest opp med engelsk talesyntese. Dette er jo fint dersom du leser opp et tekstdokument skrevet på engelsk, men det er ikke like lett å forstå et norsk dokument lest av en engelsk stemme.

3.1.6.3 Hovedinnstillinger

Forandringene som gjøres i Hovedinnstillinger vil gjelde for alle applikasjonene uansett hvor du stod før du gjør endringer her.

Velg et punkt i menyen for Hovedinnstillinger ved å flytte deg nedover med Modus-knappen eller oppover med Opptak-knappen. Når du har kommet til ønsket punkt, endrer du innstilling for dette ved å trykke på Pil-Høyre- eller Pil-Venstre-knappen. Under hovedinnstillinger kan du endre Klokkeslett, Dato og Hastigheten for talemeldingene samt få opplest spillerens programvare-versjon og serienummer.

For å gå ut av menyen trykker du på Applikasjons-knappen. Spilleren vil også automatisk forlate menyen dersom du ikke bruker tastene på ca. 10 sekunder. Alle endringer du har gjort i Innstillinger eller Hovedinnstillinger blir automatisk lagret.

3.1.7 Oversiktstabell for tastefunksjonene for generell bruk

Funksjon	Tastetrykk	Respons
Slå PÅ etter at spilleren har slått seg AV.	START/STOPP.	Applikasjon (og gjeldende mappe).
Velge applikasjon.	APPLIKASJON.	Applikasjon.
Øke lydstyrken.	MODUS + PIL-HØYRE.	"Opp" (hvis avspilling er stoppet).
Senke lydstyrken.	MODUS + PIL-VENSTRE.	"Ned" (hvis avspilling er stoppet).
Øke avspillings-hastigheten.	APPLIKASJON + PIL-HØYRE.	Hastigheten endres.
Senke avspillings-hastigheten.	APPLIKASJON + PIL-VENSTRE.	Hastigheten endres.
Slå tastelåsen PÅ.	MODUS + OPPTAK.	"Tastelås PÅ".
Slå tastelåsen AV.	MODUS + OPPTAK.	"Tastelås AV".
Gå inn i Menyene.	MODUS i 1,5 sekunder.	Informasjonslisten leses opp.
Gå ut av Menyene.	APPLIKASJON.	Kort pip.

3.2 Arbeide med Milestone fra en datamaskin

Før du kan lytte til bøker, musikk eller lese dokumenter på din Milestone 312 Ace, må du føre over filene ved hjelp av en datamaskin. Du fører filene over via USB-kabelen som følger med, eller ved å bruke en kortleser.

Du kan ha akkurat den mappestrukturen du vil, det er ingen begrensninger når det gjelder undermapper eller filnavn.

3.2.1 Milestones enheter på datamaskinen

Koble til spilleren ved hjelp av den medfølgende USB-kabelen. Milestones interne minne og minnekortet vises i Windows Explorer som enheter på samme måte som andre USB-minneenheter.

Den ene enheten har navnet «M312ACE» og er spillerens interne minne på 12GB. Den andre enheten er minnekortet som står i spilleren og denne vil få navn som avhenger av SD-minnekortet, i mange tilfeller blir dette "Flyttbar disk". Hvis det ikke er noe minnekort i spilleren, vil kun det interne minnet vises. Som oftest brukes et

SD-minnekort for å få et flyttbar lagringsmedium som man f.eks. ved kopiering av bøker kan flytte over i en PC.

Mange datamaskiner har innebygd kortleser, og hvis din datamaskin har en slik, kan du i stedet for å bruke den medfølgende USB-kabelen, sette minnekortet direkte inn i kortleseren når du skal føre over filer.

Når overføringen er ferdig, flytter du minnekortet tilbake i Milestone slik at du kan høre på boken.

3.2.2 Lage en mappestruktur med hjelp av datamaskinen

I enhetene "internt minne" og "eksternt minne" kan du fritt lage mappestrukturer med mapper og undermapper, og der lagre musikk, bøker og dokumenter. Du kan gi mappene navn for lettere å holde orden på dem, og etter som Milestone leser opp mappenavnene med sin innebygde tale, vil dette forenkle jobben for deg når du leter etter noe spesielt på din Milestone.

Merk: Enkelte funksjoner lager sine egne mapper, for eksempel radio, som lager mappen "Radio".

3.2.2.1 Laste over filer

Det er enkelt å føre over filer til din Milestone 312 Ace fra datamaskinen. Når du har laget mappestrukturen (se kapittelet over), fører du bare over filene ved å kopiere og lime inn med for eksempel Windows Utforsker. Husk at det må være nok plass ledig på minnekortet eller i det interne minne til alle filene du vil føre over.

Vi anbefaler at du fører over musikk, bøker og tekstfiler til det eksterne minnekortet og bruker det mindre internminnet til talemeldinger og annet. Dessuten er det jo praktisk å ha filene sine på et lite minnekort.

Hvis du fører over filer til din Milestone bør du tenke på følgende når det gjelder "Bøker" og "Audio":

- Audio: Du må rippe innholdet på CD-platen med en datamaskin før du fører over musikken. Kommersiell musikk på CD kan ikke lastes direkte inn på spilleren. Dette gjelder også for Audio-lydbøker du har kjøpt i bokhandelen. Rippingen kan blant annet gjøres med Windows Media Player.
- Bøker: Hver enkelt bok *må* lagres i sin egen mappe. Dersom ikke bøkene lagres på denne måten, vil de ikke kunne spilles av korrekt i og med at filer med samme navn finnes i alle Daisy-bøker.

3.2.2.2 Slette filer

I tillegg til enkelt å kunne slette filer på selve spilleren, kan du også slette filene fra en datamaskin. Gjør dette på samme måte som når du sletter andre filer på datamaskinen.

Merk: Hvis du sletter filene på din Milestone fra en MAC-maskin må du huske å tømme papirkurven etterpå. Hvis ikke blir kun lenkene til filene slettet, ikke selve filene.

4. Standard funksjoner

I dette kapittelet kan du lære deg hvordan du bruker Milestone 312 Ace's standard-funksjoner. Den viktigste funksjonen er "Audio", som omfatter tre deler: musikkspilleren, opptakeren og talesyntesen. Det finnes mange apparater på markedet som har én av disse funksjonene, men Milestone 312 Ace har alle tre samtidig. De andre standardfunksjonene er "Bøker" og "Vekking". Med "Bøker" kan du spille av bøker i DAISY- og Audible-format. Her beskrives funksjonene i detalj og du får en oversikt over knappkombinasjonene. Applikasjonen "Vekking" er som navnet sier en enkel vekkeklokke som hjelper deg å stå opp til riktig tid.

4.1 Audio

Audio-applikasjonen har altså tre forskjellige deler, "Musikkspiller", "Opptak" og "Talesyntese". Her kan du få spilt favorittlåtene i musikk-samlingen din eller lest opp tekst-filer som du har lagret på spilleren. I tillegg kan du spille inn talenotater med den innebygde mikrofonen eller gjøre opptak i høyere kvalitet fra konserter eller konferanser med en ekstern mikrofon. Alle filer i "Audio" kan lagres i en fritt tilgjengelig mappestruktur, akkurat som på datamaskinen din. Den innebygde talesyntesen vil lese opp mappenavnene slik at du ikke går deg vill når du navigerer rundt i mapper og undermapper.

Du kan for eksempel sortere musikken etter navn på artist eller sjanger, og du kan få mappenavnene opplest, enten ved hjelp av talesyntesen eller ved å spille inn egne navn på mappene. Du kan sette "Audio-merker" i musikk-, opptaks- eller tekst-filer slik at du fort finner tilbake til viktige punkter i disse filene.

4.1.1 Grunnleggende funksjoner i Audio

Følgende funksjoner er alltid tilgjengelige i "Audio":

4.1.1.1 Navigering i mapper

Du navigerer i mappestrukturen i din Milestone ved hjelp av de fire knappene i navigeringskorset som er plassert rundt Start/Stopp-knappen på midten av spilleren. Opptak-knappen tar deg ut av mappene og Modus-knappen tar deg inn i mappen. Med Pil-Venstre- og Pil-Høyre-tastene flytter du mellom mapper og filer på samme nivå. På samme måte som på en PC, er mapper og filer sortert såkalt alfanumerisk på navn, dvs. tallene 0 til 9 kommer før bokstavene A til Å.

Eksempel: La oss si at du på minnekortet har opprettet en mappe med navn "Musikk" og en mappe med navn "Dokumenter". I mappen "Musikk" har du igjen opprettet to undermapper med navn "Klassisk" og "Rock". I mappen "Rock" har du i tillegg til mange andre lyd-filer plassert en låt med Elvis Presley, og denne har du lyst å høre. For å være sikker på hvor du befinner deg i mappestrukturen, trykker du på Opptak-knappen til spilleren sier "Eksternt minnekort" fulgt av navnet på mappen du befinner deg i. Alt etter navnet på denne mappen bruker du nå Pil-Høyre- eller Pil-Venstre-knappen for å flytte deg fremover eller bakover til du kommer til mappen "Musikk". Trykk på Modus-knappen for å gå inn i denne mappen. Spilleren flytter seg til den første filen eller undermappen den finner her. I vårt tilfelle vil den lese opp "Mappe Klassisk". Trykk på Pil-Høyre-knappen og flytt til mappen "Rock", og deretter på Modus-knappen for å gå inn i denne mappen. Spilleren åpner mappens første lyd-fil og du må bla deg fram til låten med Elvis ved å trykke én eller flere ganger på Pil-Høyre-tasten.

Tips: Hvis du har en mappe med mange filer, kan du lett hoppe til den siste filen. Hold inne Pil-Høyre-knappen samtidig som du trykker ned Start/Stopp-knappen. Hvis du trykker Pil-Venstre-knappen i stedet for Pil-Høyre, så kommer du til den første filen i mappen.

4.1.1.2 Sette "Audio-merke"

Du kan sette et "Audio-merke" i en fil når den spilles av. Trykk og hold nede Opptak-knappen i minst 2 sekunder til spilleren kvitterer med "Audio-merke i filen er satt" og nummeret på dette merket.

4.1.1.3 Gå til "Audio-merke"

Bruk menyen for Audio-applikasjonen (se punkt 3.1.6.2) for å finne tilbake til "Audio-merkene" dine. Velg først "Audio" med Applikasjons-knappen. Hold så inne Modus til du kommer inn i Informasjonslisten. Trykk så én gang på Pil-Høyre og deretter én gang på Modus, spilleren vil nå lese opp "Audio-merker". Du vil nå kunne bla i "Audio-merkene" du har laget med Pil-Venstre- og Pil-Høyre-knappene. Filnavn og plassering vil bli lest opp, og du starter avspilling fra aktuell posisjon med Start/Stopp-knappen.

Dersom du vil slette et "Audio-merke", går du først til ønsket merke, før du trykker og holder nede Modus-knappen mens du trykker fort på Start/Stopp-knappen, "slettelyden" bekrefter at slettingen er fullført.

4.1.1.4 Avspillingsrekkefølge

Med tanke på om Milestone automatisk spiller av neste fil i en mappe eller ikke, er det forskjell på musikk- eller tekstfiler og opptaksfiler. Mens spilleren vil spille av musikk- og tekstfiler i en mappe fortløpende helt til den kommer til den siste filen, vil den i mapper som inneholder opptak, stoppe etter hver enkel fil.

Enkelte ganger vil man likevel ønske at dette kan forandres og dette gjøres enkelt ved å plassere en fil ved navn CONTINUE.NO i mapper der man ikke ønsker fortløpende avspilling, og en fil ved navn CONTINUE.YES der man ønsker dette. Filnavnene må være eksakt som skrevet her, mens innholdet i filen er uinteressant, det kan gjerne være ett enkelt tegn eller mellomrom. De kan ikke ha andre "etternavn", for eksempel TXT.

4.1.1.5 Sletting av filer

Du trenger ikke å bruke en datamaskin for å slette filer på din Milestone 312 Ace. Dette kan også gjøres direkte på spilleren.

Slik gjør du for å slette en fil:

1. Navigér til filen du vil slette.
2. Spill av filen.
3. Trykk og hold nede Modus-knappen og trykk deretter kort på Start/Stopp-knappen.

En karakteristisk "slettelyd" bekrefter at filen er blitt slettet. Filer kan kun slettes under avspilling eller inntil 10 sekunder etter at avspillingen er stoppet.

For å slette alle filene i én retning gjør du følgende:

1. Flytt deg slik at du står på den filen du vil slette fra og med.
2. Trykk og hold nede Modus-knappen. Trykk deretter Start/Stopp-knappen og til slutt den piltasten som peker i den retningen filene du vil slette ligger i, Pil-Høyre for fremover og Pil-Venstre for bakover.
3. Hold knappene inne i ca. 2 sekunder. Som bekreftelse vil du høre et pipesignal når slettingen starter etterfulgt av "slettelyden" når den er fullført.

Merk: Dette fungerer kun når avspillingen er satt til pause.

Denne metoden kan også brukes til å slette alle filene i en mappe. Plassér deg da på den første filen i mappen og bruk Pil-Høyre knappen.

Dersom du vil slette hele minnekortet, gjør du dette enklest fra datamaskinen din.

4.1.1.6 Lage snarvei til en mappe

Det vil alltid være mapper som du besøker oftere enn andre mapper. Disse kan du gå til ved å navigere på vanlig måte, men du kan også opprette snarveier til disse mappene. Du vil kunne lage inntil 5 slike snarveier, og du bruker da Applikasjonsknappen kombinert med en av de andre 5 knappene. Tastekombinasjonen Applikasjon og Pil-Venstre vil være én slik snarvei, kombinasjonen Applikasjon og Modus en annen etc. Opptak-knappen blir snarvei nr. 1, Pil-Venstre nr. 2, Start/Stopp nr. 3, Pil-Høyre nr. 4 og Modus nr. 5.

Slik oppretter du en snarvei:

1. Gå til den mappen du vil opprette en snarvei til, pass på at du faktisk har gått inn i ønsket mappe med Modus-knappen.
2. Trykk og hold inne Applikasjons-knappen. Trykk deretter på en av de 5 andre knappene og hold den nede i 3 sekunder.
3. Spilleren vil bekrefte ved å lese opp nummeret på knappen du trykte inn og mappenavnet som snarveien ble opprettet for.

For å gå til mappen med den snarveien du akkurat har opprettet, trykker du inn og holder nede Applikasjons-knappen, deretter trykker du knappen du valgte.

4.1.1.7 Navngi mapper med opptak

I tillegg til å gi navn til mappene dine på datamaskinen og la Milestone 312 Ace lese dem opp ved hjelp av den innebygde talesyntesen, kan du også navngi en mappe med et kort opptak.

Slik gjør du for å spille inn et mappenavn:

1. Gå til mappen du vil navngi med et opptak.
2. Trykk og hold nede Opptak-knappen.
3. Etter en klikkelyd trykker du og holder nede Modus-knappen i tillegg til Opptak.
4. Etter at du har hørt tonesekvensen "mørk tone – lys tone", kan du lese inn mappenavnet.
5. Slipp opp knappene og navnet vil bli lagret, tonesekvensen "lys tone - mørk tone" høres.

Du kan bytte navn så mange ganger du vil. Hvis du ønsker å slette mappenavnet, må dette gjøres fra datamaskinen din. Slett da filen FOLDER.NAM i den aktuelle mappen.

Tips: Du kan også navngi et eksternt minnekort. Velg "Eksternt minnekort" og gjør på samme måte som når du navngir mapper.

Merk: Hvis en mappe både har et skrevet navn og et innspilt navn, vil spilleren lese opp det innspilte navnet. Pass på at det faktisk er hørbar lyd med mening i det innspilte mappenavnet. En mappe som har et stumt opptak som navn, skaper lett forvirring. Pass også på at du faktisk er gått inn i ønsket mappe med Modus-knappen før du spiller inn navn for den.

4.1.1.8 Sletting av mapper

Du kan direkte fra din Milestone slette mapper som du ikke har bruk for lenger. Navigér til mappen du ønsker å slette. Trykk og fortsett å holde nede Modus-tasten. Trykk på Start/Stopp-tasten. Du vil nå høre et repeterende signal. Trykk nå igjen på Start/Stopp-tasten for å bekrefte sletting, dette må gjøres innen ca. 5 sekunder. Du vil nå høre "slettelyden" i høyttaleren. Slipp til slutt Modus-tasten. NB! Før mappen er slettet kan du når som helst slippe opp Modus-tasten for å avbryte slettingen.

4.1.1.9 Hurtigforflytning

"Hurtigforflytning" er en navigeringsfunksjon i "Audio" som fungerer i alle filer men er spesielt nyttig i store filer. Denne hendige funksjonen kan brukes dersom man hurtig vil hoppe til en gitt posisjon i en stor fil. Den fungerer både ved avspilling av musikk- og tekst-filer, og brukes slik: Start avspilling av en fil. Hold inne Applikasjonsknappen, og trykk på Start/Stopp-tasten for å begynne på hurtigforflytning. Du har nå flyttet deg til midten (eller 50%) av filen. Fortsett å holde inne Applikasjons-tasten. Dersom du nå bruker Pil-Venstre- eller Pil-Høyre-tasten, vil du henholdsvis flytte deg til 25 eller 75% av filen. Dersom du vil flytte deg til 12,5% av en fil, må du altså først bruke Pil-Venstre for å komme til 25% og deretter Pil-Venstre igjen for å komme til 12,5%. Når du er kommet til ønsket posisjon i filen, slipper du Applikasjons-knappen, spilleren vil da fortsette avspilling fra denne posisjonen.

Merk: Du kan kun bruke hurtigforflytning når avspilling av en fil allerede er i gang. Hvis ikke vil tastekombinasjonen Applikasjon og Start/Stopp fungere som en snarvei til en mappe, se punkt 4.1.1.6.

4.1.2 Musikkspilleren

4.1.2.1 Generelt

Musikkspilleren har alle funksjoner som en vanlig MP3-spiller har og spiller mange ulike filformater. Under finner du en liste over ulike formater som Milestone 312 Ace støtter og en kort beskrivelse av dem.

- MP3: Det mest vanlige komprimerte digitallydformatet.
- AAC: Komprimert digitallydformat brukt av iTunes.
- WMA: Windows Media Audio. Komprimert digitallydformat laget av Windows. Brukes i Windows Media Player.
- M4A: Brukes av iTunes.
- WAV: Lydformat som er standard for lagring av lydfiler på en PC. Tar svært stor plass.

Slik spiller du av musikk:

1. Trykk Applikasjons-knappen til du kommer til Audio.
2. Trykk Pil-Høyre /Pil-Venstre til du finner ønsket mappe.
3. Trykk Modus-knappen for å gå inn i mappen.
4. Trykk Start/Stopp for å starte avspillingen.

Hvis det kun finnes musikkfiler i den aktuelle mappen, vil spilleren fortsette å spille helt til den har spilt ferdig den siste filen i mappen. Hvis det er andre filtyper i mappen, stopper spilleren avspillingen etter hver fil.

Du velger neste eller forrige sang ved å bruke piltastene.

Dersom du bruker "Tilfeldig avspillingsrekkefølge i denne mappen" (se punkt 3.1.6.2), vil spilleren velge spor tilfeldig fra mappen du stod i da du slo på denne funksjonen og den samme mappens undermapper.

For å spole i en musikkfil trykker du inn og holder nede Pil-Høyre eller Pil-Venstre til du er kommet dit du ønsker. Jo lenger du holder piltasten inne, jo fortere spoler spilleren. Når du slipper opp knappen fortsetter avspillingen på vanlig måte.

Legg merke til at Milestone vil kunne spille av Audio-strømmen i en MP4- eller M4V-fil. Avspilling av slike filer krever litt tid før avspillingen starter, dette varsles med en serie tikkelyder.

4.1.3 Den innebygde talen

Milestone 312 Ace har en innebygd talesyntese med enkle navigeringsmuligheter. Talesyntesen kan du bruke til å lese dokumenter av typen som du finner i listen nedenfor.

- TXT: Tekstformat med lite formatéring.
- HTML: Hyper Text Markup Language. Dokumentstandard for internett.
- DOC: Formatet som brukes av Microsoft Word.

Slik gjør du for å lese et dokument:

1. Trykk Applikasjons-knappen til du kommer til "Audio".
2. Velg mappen som dokumentet du vil lese, ligger i.
3. Hvis det ligger flere dokumenter i mappen, bruker du Pil-knappene til å finne dokumentet, filnavnene vil bli lest opp etter hvert som du flytter deg.
4. Trykk Start/Stopp for å starte avspillingen.

En tekstfil spilles av på samme måte som en musikkfil. Du kan hoppe til forrige eller neste fil med Pil-knappene, og pause avspillingen med Start/ Stopp-knappen. Du kan også forandre lesehastigheten med tastekombinasjonen Applikasjon og Pil-Venstre eller Pil-Høyre.

Gå fram på følgende måte dersom du vil ha lest opp en fil eller dokument i DOC-format: Kopiér en DOC-fil til din Milestone og åpne den i Audio-applikasjonen. Når du trykker på Start/Stopp-tasten, oppretter Milestone automatisk en TXT-utgave av filen, dette blir varslet med en serie tikkelyder, og filens innhold leses deretter opp. DOC-filen blir skjult så fort TXT-filen er klar. DOC-filen blir likevel tatt vare på, og kan ses hvis du kobler til en PC. Dersom du sletter TXT-filen, vil du få tilgang til DOC-filen igjen.

Legg merke til at spilleren husker hvilken hastighet du sist brukte når du siden vil få en annen tekstfil opplest. Lesehastigheten kan også endres under "Innstillinger", se punkt 3.1.6.2.

Under opplesing av en tekst-fil, vil du trinnvist kunne forflytte deg i filen. Størrelsen på trinnene kan være enten "Setning", "Avsnitt" eller "Skjerm", dette tilsvarer ca. 25 linjer. Bruk først Opptak- eller Modus-knappen for å velge trinnstørrelse, og trykk og hold nede en av Pil-tastene for å flytte deg i filen, Pil-Høyre for å flytte deg fremover og Pil-Venstre for å flytte deg bakover. Du vil nå høre et pip for hvert trinn du flytter deg, dersom du har valgt "Setning" som trinnstørrelse, vil altså 5 pipelyder bety at du har flyttet deg 5 setninger enten fremover eller bakover i filen. Slipp opp Pil-tasten når du er kommet til ønsket posisjon, og opplesningen vil dermed fortsette derfra.

4.1.4 Opptak

I Audio-applikasjonen kan du gjøre opptak ved hjelp av den innebygde mikrofonen. Denne funksjonen kan du bruke til for eksempel å lage handlelister, togtider, adresser og lignende. Mikrofonen har så god ytelse at du til og med kan ta opp i omgivelser med mye støy og enda få klar lyd. Opptaksfilene lagres som MP3-filer med 128kbps oppløsning. Dersom du ønsker opptak med bedre kvalitet, kan du bruke en eksternt mikrofon og gjøre egne innstillinger for opptakskvaliteten, se punkt 4.1.4.7. Legg merke til at opptak kortere enn ca. 0,7 sekunder vil bli forkastet, slike opptak blir som regel gjort utilsiktet og skaper forvirring for mange brukere. Ved opptak er brukstid før spilleren må lades på nytt inntil 7,5 timer.

4.1.4.1 Kort opptak

Når du skal spille inn en melding, holder du nede Opptak-knappen, og når spilleren kvitterer med en klikkelyd, kan du lese inn meldingen. Når du har lest inn hele meldingen, slipper du Opptak-knappen.

4.1.4.2 Kontinuerlig opptak

Dersom du skal gjøre et litt lengre opptak, kan det være praktisk å slippe å holde Opptak-knappen nede under hele opptaket. Dette kan du gjøre på følgende måte: Trykk ned Opptak-knappen, vent til spilleren indikerer at opptaket er startet med en klikkelyd og trykk deretter kort på Start/Stop-knappen før du slipper begge knappene igjen. Opptakeren bekrefter at opptaket starter med en mørk tone etterfulgt av en lys. Når du trykker ned Opptak-knappen igjen, avsluttes opptaket, og dette bekreftes med en lys tone etterfulgt av en mørk.

Dersom du vil lage en pause i et kontinuerlig opptak, trykker du kort på Start/Stop-knappen, spilleren vil varsle med en mørk tone. Opptaket starter igjen når du siden trykker Start/Stop-knappen én gang til.

4.1.4.3 Avspilling av opptak

Etter at du har laget et opptak, kan du spille det av. Trykk på Start/Stop-knappen for å starte avspillingen. Dersom du vil stanse avspillingen før du har nådd slutten på opptaket, trykker du kort på Start/Stop-knappen én gang til. Avspillingen stanses ellers automatisk når spilleren kommer til slutten av opptaket. Dersom du har flere opptak, hopper du til neste opptak med Pil-Høyre-knappen, og til forrige med Pil-Venstre-knappen.

4.1.4.4 Slette et opptak

Du sletter et opptak på samme måte som andre filer. Spill av opptaket du ønsker å slette. Trykk og hold nede Modus-knappen og trykk kjapt på Start/Stop knappen. En karakteristisk "slettelyd" bekrefter at filen er blitt slettet. Filer kan kun slettes under avspilling eller inntil 10 sekunder etter at avspillingen er stoppet.

4.1.4.5 Plassering av opptak

Milestone 312 Ace lagrer opptak i den mappen du står i når du starter opptaket, dette være seg på det interne minnet eller minnekortet. Pass derfor på at du har flyttet deg til riktig mappe før du starter opptaket slik at du finner det igjen senere. Hvordan du flytter deg i spillerens mappestruktur er beskrevet i punkt 4.1.1.1. Legg ellers merke til at Milestone 312 Ace håndterer opptaks-filer forskjellig fra andre filer. Avspillingen fortsetter med neste fil i mappen når du spiller av musikk- eller tekstfiler, mens den stanser etter en opptaksfil.

Tips: En praktisk måte å organisere opptakene dine på, er å lage snarveier til de mappene du bruker til opptak, se punkt 4.1.1.6.

4.1.4.6 Opptak med intern mikrofon

Som standard bruker Milestone 312 Ace den innebygde mikrofonen ved opptak. Denne er spesielt tilpasset for talemeldinger, og vil filtrere bort forstyrrende bakgrunnsstøy. Best resultat oppnår du ved å holde spilleren på ca. 10 cm avstand og tale med normal stemme. Opptakene blir lagret som MP3-filer med en oppløsning på 128kbps. Mikrofonen sitter for øvrig i nærheten av lys-dioden i spillerens øvre, venstre hjørne.

4.1.4.7 Opptak fra ekstern kilde

Så fort du setter en plugg inn i kontakten helt til høyre på den øvre kortsiden, vil du få flere valg i menyen for "Innstillinger" i Meny under "Audio" dvs. musikkspilleren.

Første punkt, Opptakskilde, gjelder om spilleren skal levere såkalt forspenning eller ikke til kilden du vil ta opp fra: Bruk "Linjeinngang" dersom du vil ta opp fra en PC, CD-spiller eller mikrofon med forforsterker. Bruk "Ekstern mikrofon" når du bruker en vanlig mikrofon som trenger forspenning. Vær obs på at det kan oppstå skade på utstyret du kobler til dersom du bruker valget "Ekstern mikrofon" og dette ikke skal ha forspenning.

De følgende punktene gjelder opptakskvalitet og lignende:

For "Omgivelser" har du 6 valg. De første 3 (Konferanse, Utendørs og Studio) har parametere du ikke kan endre. For de neste 3 valgene (Egne innstillinger 1, 2 og 3) kan du stille inn dine egne parametre. Disse gjelder 1) Opptakskvalitet: Oppløsning i steg fra 128kbps til 320kbps, 2) Kanaler: Mono eller Stereo, 3) Innspillingsnivå: Automatisk eller i steg på 10% 4) Støyfilter: Av eller På. Støyfilteret fjerner frekvenser under 100 Hertz og forbedrer lyden kraftig ved opptak om bord i kjøretøyer.

4.1.5 Oversiktstabell for funksjonene i Audio

Funksjon	Tastetrykk	Respons
Starte avspilling / Pause.	START/STOPP.	
Spille av neste fil.	PIL-HØYRE.	
Spille av forrige fil.	PIL-VENSTRE (dersom du trykker på tasten før 3 sekunder er avspilt).	
Spille av gjeldende fil fra starten.	PIL-VENSTRE (dersom du trykker på tasten etter at 3 sekunder er avspilt).	
Spole fremover.	PIL-HØYRE (trykk og hold nede).	
Spole bakover.	PIL-VENSTRE (trykk og hold nede).	
Sette "Audio-merke".	OPPTAK i minst 2 sekund.	"Audio-merke i filen er satt" + merke-nummer.
Gå til "Audio-merke".	Bruk menyen på Audio-applikasjonen, gå til Innstillinger og så til Audio-merke (pkt 3.1.6.2).	Avspilling starter der bokmerket er satt.
Kort opptak.	OPPTAK (trykk og hold nede til opptaket er ferdig).	Klikkelyd.
Starte kontinuerlig opptak.	OPPTAK + START/STOPP.	Klikkelyd og deretter pipetone mørk tone – lys tone.
Pause/starte igjen et kontinuerlig opptak.	START/STOPP mens et kontinuerlig opptak er i gang.	Kort pip.

Avslutte kontinuerlig opptak.	OPPTAK.	Pipetone lys tone – mørk tone.
Hoppe til siste fil i gjeldende mappe.	PIL-HØYRE + START/STOPP.	
Hoppe til første fil i gjeldende mappe.	PIL-VENSTRE + START/STOPP.	
Hurtigforflytning.	APPLIKASJON + START/STOPP (fortsett å holde nede APPLIKASJON til du er på ønsket sted i filen).	"Hurtig-navigering".
Forflytning i en mappestruktur – Høyre.	PIL-HØYRE.	Mappens navn.
Forflytning i en mappestruktur – Venstre.	PIL-VENSTRE.	Mappens navn.
Forflytning til annet nivå i en mappestruktur – Nedover.	MODUS.	Mappens navn.
Forflytning til annet nivå i en mappestruktur – Oppover.	OPPTAK.	Mappens navn.
Slette gjeldende fil.	MODUS + START/STOPP.	Kort pip.
Slette gjeldende og alle påfølgende filer i gjeldende mappe.	MODUS + START/STOPP + PIL-HØYRE.	Pipelyd ved start av sletting + "Slettelyden" ved avslutning.
Slette gjeldende og alle forutgående filer i gjeldende mappe.	MODUS + START/STOPP + PIL-VENSTRE.	Pipelyd ved start av sletting + "Slettelyden" ved avslutning.
Slette en mappe.	Holde nede MODUS + kort START/STOPP + kort START/STOPP.	Repeterende lydsignal etter første gang Start/Stop og "Slettelyden" etter andre gang.
Navngi mappe med et opptak.	OPPTAK + MODUS etter en klikkelyd.	Pipelyd "mørk tone – lys tone" ved start + pipetone "lys tone – mørk tone" ved slutt.
Lage snarvei til en mappe.	APPLIKASJON + en annen tast.	Mappens plassering og navn.

4.2 Bøker

Med funksjonen "Bøker" kan du blant annet spille DAISY-bøker. Den store fordelen med dette digitale bokformatet er de unike navigeringsmulighetene. Ikke bare kan du hoppe fra en lydfil til en annen, men også til neste eller forrige kapittel, avsnitt og setning.

4.2.1 Generelt om DAISY-spilleren

Følgende format er mulig å spille av i Milestone 312 Ace's bokspiller:

- DAISY 2.02: Digital Information System, andre generasjon av det digitale formatet for avspilling av lydbøker.
- DAISY 3.0: Etterfølgeren til DAISY 2.02 formatet. Kombinerer lydbokformatet med opplesing av tekstfiler.
- AUDIBLE AA og AAX: Lydbokformat som benyttes av Audible.com, en av verdens største leverandører av lydbøker på internett.
- NLS: NLS står for National Library Service, dette er en stor leverandør av digitale lydbøker i USA.

Slik spiller du av en bok:

1. Trykk Applikasjons-knappen til du kommer til "Bøker".
2. Trykk Start/Stopp-knappen for å begynne avspillingen av den siste boken du leste.
3. Hvis du ønsker å lese en annen bok, trykker du Modus-knappen til du kommer til "Bokhylle" og bruker deretter Pil-Høyre eller Pil-Venstre for å finne den boken du vil lese.
4. Når du kommer til ønsket bok trykker du Start/Stopp.

I en DAISY-bok kan du hoppe frem og tilbake i boken på flere forskjellige nivåer. De mest vanlige er Nivå 1, Nivå2, Frase, Tid og Side. Nivå 1 er som oftest kapitler, men dette bestemmes av hva produsenten har lagt opp til under produksjonen. Nivå 2 er vanligvis underkapittel. Frase er vanligvis en setning, men i mange norske bøker hopper man 3 minutter på dette nivået.

Andre nivåer som er tilgjengelig er blant annet "Start eller Slutt" og "Tid".

For å navigere på de forskjellige nivåene velger du dem med Modus-knappen eller Opptak-knappen. Når du har funnet det nivået du vil navigere på, bruker du Pil-Høyre eller Pil-Venstre for å hoppe fremover eller bakover i boka.

4.2.2 Bokmerker

Du kan sette bokmerker i bøkene dine. Dette gjøres på følgende måte:

1. Hold inn Opptak-knappen i minst 2 sekunder.
2. Når bokmerket er satt, får du beskjeden "Bokmerke satt".

Hvis du ønsker å slette et bokmerke gjøres dette ved å trykke inn og holde nede Modus-knappen og deretter trykke Start/Stopp-knappen. Når bokmerket er slettet sier spilleren fra om dette. Hvis du ønsker å slette alle bokmerkene i boken, trykker du ned Modus-knappen sammen med Start/Stopp-knappen og begge Pil-knappene.

4.2.3 Sovetimer

Milestone 312 Ace har en sovetimer som gjør at du kan stille inn spilleren slik at den slår seg av etter en viss tid. Dette kan være nyttig hvis du for eksempel liker å høre på en bok før du sovner.

Slik gjør du for å aktivere "Sovetimeren":

1. Gå til "Bøker" ved å trykke på Applikasjonsknappen.
2. Trykk Modus-knappen til du kommer til "Sovetimer".
3. Trykk Pil-Høyre for å aktivere den, og Pil-Venstre for å deaktivere den.

Spillerens timer er som standard satt til 30 minutter. Du kan justere denne tiden ved å velge "innstilling sovetimer" fra menyen. Når du kommer til dette valget trykker du Pil-Høyre for å øke tiden, og Pil-Venstre for å minske tiden. For hvert trykk endres tiden med 5 minutter.

4.2.4 Slette en bok

Når man er ferdig med en Daisy-bok og ønsker å slette den, kan dette gjøres direkte på spilleren. Denne funksjonen er plassert i navigeringsnivået «Bokhylle», og er svært enkel å bruke:

- Trykk gjentatte ganger på Modus- eller Opptak-knappen til du kommer til «Bokhylle».
- Trykk én eller flere ganger på Pil-Høyre- eller Pil-Venstre-knappen til tittelen på boken du vil slette er blitt lest opp.
- Trykk og hold nede Modus-knappen og trykk så på Start/Stop-knappen for å slette denne boken. Du vil nå høre en serie knitrelyder etterfulgt av den lett gjenkjennelige «slettelyden» når slettingen er fullført.

Husk at når du har slettet en bok, er den fjernet og må kopieres inn på nytt hvis du vil høre den på nytt.

4.2.5 Oversikt over nivåene du kan navigere på i Daisy-bøker

Navigeringsnivå	Beskrivelse
Nivå1, Nivå2, etc.	I dette valget flytter du deg til neste eller forrige del, kapittel eller underkapittel i boken. Produsenten av boken bestemmer hva de forskjellige nivåene representerer, og hvor mange nivåer boken er delt opp i.
Fraser.	I dette valget flytter du deg til neste eller forrige frase med PIL-HØYRE eller PIL-VENSTRE. En frase er vanligvis en setning.
Sider.	I dette valget flytter du deg til neste eller forrige side med PIL-HØYRE eller PIL-VENSTRE. For at du skal få dette valget kreves det at boken er produsert med sidenummer, langt fra alle bøker er det. Det er også mulig å hoppe direkte til et gitt sidenummer: Hold da inne APPLIKASJON og trykk

	gjentatte ganger på PIL-VENSTRE for 100-tallene, START/STOPP for 10-tallene og PIL-HØYRE for 1-tallene.
Tid.	I dette valget flytter du deg én tidsenhet fremover eller bakover i boken med PIL-HØYRE eller PIL-VENSTRE. Lengden på enheten bestemmes i "Innstillinger", se punkt 1.3.6.2.
Start eller slutt.	I dette valget hopper du til begynnelsen av boken med PIL-VENSTRE og slutten med PIL-HØYRE.
Bokmerker.	I dette valget hopper du til neste eller forrige bokmerke med PIL-HØYRE eller PIL-VENSTRE. Bokmerkene nummereres slik de er blitt satt i boken, dvs. bokmerket på side 52 kommer før bokmerket på side 96 som igjen kommer før bokmerket på side 168. Når du setter bokmerker, blir disse lagret på minnekortet slik at de følger med boken hvis du flytter kortet til en annen spiller, låner det bort etc. Du kan sette opptil 120 bokmerker pr. bok.
Bokhylle.	Du kan lagre flere bøker på minnekortet ditt. Husk å lagre hver bok i sin egen mappe. Bruk PIL-HØYRE for å hoppe til neste bok og PIL-VENSTRE for å hoppe til forrige. Herfra kan man slette bøker.
Fotnoter.	I dette valget hopper du til neste eller forrige fotnote med PIL-HØYRE eller PIL-VENSTRE.
Margtekster.	I dette valget hopper du til neste eller forrige margtekst med PIL-HØYRE eller PIL-VENSTRE.
Historikk.	Milestone 312 Ace klarer å huske de siste 15 posisjonene i boken som du hører på. Du flytter til neste posisjon med PIL-HØYRE, mens PIL-VENSTRE tar deg til forrige.
Sovetimer.	Her slår du PÅ eller AV sovetimeren. PIL-HØYRE slår den PÅ mens PIL-VENSTRE slår den AV.
Innstilling for sovetimer.	Her kan du forlenge eller forkorte tiden sovetimeren bruker før spilleren slås AV. PIL-HØYRE øker tiden mens PIL-VENSTRE senker den. For hvert trykk økes eller senkes tiden med 5 minutter. Maksimal tid er 4 timer mens minimal tid er 5 minutter.

4.2.6 Oversiktstabell for tastefunksjonene i Bøker

Funksjon	Tastetrykk	Respons
Starte eller stoppe avspilling.	START/STOPP.	
Spille av neste del.	PIL-HØYRE.	

Spille av forrige del.	PIL-VENSTRE (dersom du trykker på tasten før 3 sekunder er avspilt).	
Slette en bok.	Fra navigeringsnivået «Bokhylle»: MODUS + START/STOPP.	Dette må gjøres fra navigeringsnivå «Bokhylle». En serie med knitrelyder og «Slettelyden» når sletting er fullført.
Sette bokmerke.	OPPTAK i minst 2 sekunder.	"Bokmerke satt".
Slette bokmerke.	MODUS + START/STOPP.	"Bokmerke slettet".
Slette alle bokmerker.	MODUS + START/STOPP + PIL-HØYRE + PIL-VENSTRE.	"Alle bokmerker slettet".
Velge annet, høyere Nivå for navigering.	OPPTAK.	Navn på Nivået.
Velge annet, lavere Nivå for navigering.	MODUS.	Navn på Nivået.

4.3 Vekking

Funksjonen "Vekking" inneholder vekkeklokke, stoppeklokke og korttids-ur eller «egge-klokke», alle disse er enkle å bruke. Du kan få klokkeslett og dato lest opp ved et kjapt trykk på Start/Stopp-knappen.

4.3.1 Oversikt over delinnstillingene for «Vekking».

Innstilling	Beskrivelse
Av/På-knapp.	Her slå du Av eller På vekkingen. PIL-HØYRE slå vekkingen På, mens PIL-VENSTRE slår vekkingen Av.
Vekking timer.	Her stiller du inn timene for alarmen. Bruk PIL-HØYRE for å øke verdien eller PIL-VENSTRE for å senke den.
Vekking minutter.	Her stiller du minuttene for alarmen i steg på 5 og 5 minutter. Bruk PIL-HØYRE for å øke verdien eller PIL-VENSTRE for å senke den.
Gjentagelse.	Bruk PIL-HØYRE eller PIL-VENSTRE for å velge mellom «én gang», «alle dager», «unntatt helger», eller «unntatt søndager».
Vekkelyd.	Her kan du velge mellom 6 forskjellige melodier samt kun vibrasjon. Melodiene spilles av fortløpende når du

	blar i dem. Hvis du velger kun vibrasjon, har ikke neste valg noen betydning.
Vibrasjon.	Her slår du Av eller På vekking med vibrasjon.
Stoppeklokke.	Stoppeklokken startes med PIL-HØYRE og stanses med PIL-VENSTRE. Stoppeklokken startes igjen med et nytt trykk på PIL-HØYRE. Når stoppeklokken er i gang, leses medgått tid opp ved at du trykker PIL-HØYRE. Stoppeklokken nullstilles med et langt trykk på PIL-VENSTRE. Stoppeklokken fortsetter å løpe selv om Milestone 312 ACE slås av.
Timer.	Dette er korttidsuret. Bruk PIL-HØYRE for å øke tiden, eller PIL-VENSTRE for å senke den.

4.3.2 Instilling av en vekking eller alarm.

Gå frem som følger for å registrere en alarm:

- Trykk Applikasjons-knappen til «Vekking» leses opp».
- Trykk Modus-knappen til du kommer til «Vekking time».
- Trykk Pil-Høyre eller Pil-Venstre for å velge hvilken time alarmen skal slå seg på.
- Når du har kommet til ønsket time trykker du på Modus-knappen til du kommer til "Vekking minutt". Bruke deretter Pil-Høyre eller Pil-Venstre for å velge minutt, her hopper spilleren 5 og 5 minutter.
- Trykk på Modus-knappen for å stille inn Gjentakelse. Her kan du velge mellom "én gang", "alle dager", "unntatt helger" og "unntatt søndager".
- Trykk på Modus-knappen igjen for å velge vekkelyd, du kan velge kun vibrasjon i tillegg til de 6 melodiene, disse spilles fortløpende av når du blar i dem.
- Trykk til slutt på Opptak-knappen til du kommer til "Av/På" og trykk Pil-Høyre for å aktivere vekkingen.

Ved å holde Modus-knappen nedtrykket i 2 sekunder, vil en kort oversikt over aktuelle innstillinger for «Vekking» bli lest opp.

4.3.3 Å stanse alarmen.

Trykk på Start/Stopp-knappen for å stanse vekkesignalet. Husk at hvis gjentakelse er noe annet enn «én gang», vil alarmen slås på neste dag til samme tid.

4.3.4 Å utsette alarmen eller snooze.

Dersom du vender spilleren opp-ned, vil vekkesignalet utsettes og slå seg på igjen om 5 minutter.

4.3.5 Opplesning av klokkeslett og dato.

Trykk på Start/Stopp for å få lest opp aktuelt klokkeslett og fortsett med å holde knappen nedtrykket for å få lest opp datoen.

4.3.6 Innstilling av klokke og dato.

For at du skal bli vekket til riktig tidspunkt, må klokken på Milestone 312 Ace gå riktig. Dersom du trenger å korrigere klokken eller datoen på spilleren foregår dette fra menyen, se punkt «3.1.6.3 Hovedinnstillinger». Gå frem som følger for å stille klokke og dato:

- Hold nede Modus-knappen i 2 sekunder til informasjonslisten leses opp.
- Trykk 2 ganger på Pil-Høyre-knappen, «Hovedinnstillinger» leses opp.
- Trykk på Modus-knappen for å komme til «Tidsinnstilling timer» og bruk Pil-Venstre-knappen for å minske verdien for timene eller Pil-Høyre-knappen for å øke den.
- Trykk på Modus-knappen for å komme til «Tidsinnstilling minutter» og bruk Pil-Venstre- og Pil-Høyre-knappene på tilsvarende måte som ovenfor.
- Trykk igjen på Modus-knappen for å gå til «Innstilling dato», og bruk igjen Pil-tastene.
- Fortsett med Modus-knappen for først å gå til «Innstilling måned», og deretter «Innstilling år» og endre disse verdiene etter behov.
- Trykk på Applikasjons-knappen eller la spilleren ligge uten å bli brukt i 10 sekunder for å avslutte menyen.

Hvis du ønsker å deaktivere en vekking går du til "Av/På" og trykker Pil-venstre. Hvis du ønsker å få lest opp aktuelt klokkeslett, trykker du Start/Stopp-knappen når du står i "Vekking". Fortsetter du å holde nede Start/Stopp-knappen til etter at klokkeslettet er lest opp, vil spilleren fortsette med datoen. Legg merke til at dersom du endrer vekketidspunktet, blir vekkingen automatisk slått PÅ.

Dersom du liker å stå opp til samme tid på hverdagene fra mandag til fredag, men liker å ligge litt utover på lørdager og søndager, bruker du innstillingen for Gjentakelse og setter den til «unntatt helger».

Du kan undersøke hvilke innstillinger du har gjort i "Vekking" ved å holde inne Modusknappen i minst 2 sekunder. Du vil da få lest opp når/om alarmen slås på neste gang.

Korttidsuret eller Timeren virker uavhengig av innstilling for vekkeklokken. Bla deg frem til "Timer" med Modus-knappen, still inn tiden fra 1 til 30 minutter ved hjelp av Pil-tastene, Pil-Høyre øker tiden mens Pil-Venstre senker den. Nedtellingene starter med én gang du har endret tiden. Dersom du vil stanse nedtellingene, må du bruke Pil-Venstre-tasten til du kommer til "Av".

5. Ekstrafunksjoner

I denne delen av bruksanvisningen forklares bruk av ekstrafunksjonene du kan installere på din Milestone 312 Ace. Disse må kjøpes og legges inn på spilleren før du får tilgang til dem.

5.1 Radio

Radiofunksjonen har en FM-radio der du kan forhåndslagre kanaler og ta opp radioprogram. For at radioen skal være tilgjengelig må du koble til hodetelefoner, grunnen til dette er at hodetelefonene fungerer som antenne.

Slik gjør du for å lytte til en radiokanal:

1. Trykk Applikasjons-knappen til du kommer til radio.
2. Trykk Start/Stopp for å høre på den radiostasjonen som sist var innstilt.
3. Hvis du ønsker å høre på en annen stasjon, trykker du inn og holder nede Pil-Høyre eller Pil-Venstre for å gå videre til neste frekvens som en stasjon sender på. Trykker du Pil-Høyre-knappen går du oppover i frekvensområdet, og trykker du Pil-Venstre går du nedover i frekvensområdet.

Hvis du ønsker å fininnstille stasjonen, trykker du én gang på Pil-høyre eller Pil-venstre knappen. Da endres frekvensen med 0,1MHz.

Du kan også forhåndsinnstille kanaler. Trykk inn og hold nede Start/Stopp-knappen i 2 sekunder. Når du hører et pip etterfulgt av et tall, er stasjonen lagret. Tallet som leses opp refererer til hvilken posisjon kanalen er blitt lagret på. Du kan velge mellom de forhåndslagrede stasjonene ved å bruke Modus-knappen eller Opptak-knappen for å gå nedover eller oppover i kanallisten. Ønsker du å lagre flere stasjoner går du til det nummeret du vil at kanalen skal ha med Opptak- eller Modus-knappen. Når du kommer til ønsket nummer går du frem som nevnt ovenfor for å lagre stasjonen. Du kan lagre inntil 12 kanaler på denne måten.

Hvis du ønsker å høre hvilken frekvens som er valgt, går du inn i Meny (hold Modus-knappen inne til du hører "Radio").

Hvis du ønsker kan du spille inn egne navn på radiostasjonene. Dette gjør du på følgende måte:

1. Gå til den lagrede stasjonen som du vil navngi.
2. Trykk Opptak-knappen og deretter Modus-knappen. Hold begge knappene inne.
3. Når du hører et signal (lav-høy) kan du begynne opptaket.
4. Når du har lest inn navnet, slipper du knappene og et nytt signal (høy-lav) vil da høres.

Neste gang du går til dette forhåndsvalget vil du høre navnet du spilte inn i stedet for nummeret.

5.1.1 Direktesøk

I stedet for å hoppe fra kanal til kanal, kan du også gå direkte til en gitt frekvens. Slik hopper du direkte til en frekvens:

1. Trykk og hold inne Applikasjons-knappen.
2. Trykk Pil-Venstre for å velge mellom 80, 90 eller 100.
3. Trykk Start/Stopp for å velge mellom entallene (for eksempel 90-99).
4. Trykk Pil-Høyre for å velge desimaltall (98,0 til 98,9).
5. Når du har registrert ønsket frekvens slipper du opp Applikasjons-knappen.

5.1.2 Spille inn fra en radiosending

Slik gjør du for å spille inn fra radioen:

1. Trykk Opptak-knappen og Start/Stopp-knappen.
2. Når opptaket er ferdig, trykker du Opptak-knappen igjen.

For å lytte til innspillingen må du gå til mappen "Radio" i det interne minnet. Her vil alle opptak fra radioen bli liggende.

Tips: Du kan også lytte til radio via den innebygde høyttaleren. Trykk og hold inne Applikasjons-knappen og deretter Modus-knappen. Ingen innstillinger er tilgjengelige under avspilling av radio når den innebygde høyttaleren er aktiv. For å slå av høyttaleren igjen trykker du 2 ganger på Start/Stopp-knappen.

5.1.3 Oversiktstabell for tastefunksjonene i Radio

Funksjon	Tastetrykk	Respons
Lytte på radiosending.	START/STOPP.	
Søking: Gå til neste stasjon (frekvens oppover).	PIL-HØYRE i 1 sekund.	
Søking: Gå til forrige stasjon (frekvens nedover).	PIL-VENSTRE i 1 sekund.	
Fininnstilling.	PIL-VENSTRE (frekvens synker) eller PIL-HØYRE (frekvens øker).	
Lagre en frekvens.	START/STOPP i 2 sekunder.	Kort pip.
Gå til neste lagrede frekvens.	OPPTAK.	Kort pip eller talemelding.
Gå til forrige lagrede frekvens.	MODUS.	Kort pip eller talemelding.
Navngi gjeldende stasjon/frekvens.	OPPTAK + MODUS (hold nede).	Pipetone mørk tone - lys tone.
Direkte inntasting av	APPLIKASJON +	Gjeldende frekvens.

frekvens.	sammen med PIL- VENSTRE, START/STOPP og PIL- HØYRE.	
Gjøre opptak av en radiosending.	Begynne: OPPTAK + Start/STOPP Avslutte: OPPTAK.	Begynnelse: Pipetone lav tone - høy tone Avslutning: Pipetone høy tone - lav tone.

5.2 Agenda

Agenda er en kraftig kalender og avtalebok for din Milestone 312 Ace. Når du velger "Agenda" med Applikasjons-knappen, hopper spilleren automatisk til første innstilling, nemlig "Dag", resten av innstillingene er som følger i tabellen nedenfor. "Agenda" er bygget opp på lignende måte som applikasjonene "Bøker" og "Vekking", slik at du beveger deg oppover i innstillingene med Opptak-knappen og nedover med Modus-knappen. Innenfor de forskjellige innstillingene blar du deg fremover eller bakover i de mulige valgene med Pil-Høyre- eller Pil-Venstre-tastene.

5.2.1 Informasjon om dagens dato.

Før du lager et nytt gjøremål eller avtale, kan det være at du trenger å få lest opp dato og klokkeslett på spilleren. Velg først applikasjonen "Agenda" med Applikasjons-knappen, og hold deretter Modus-knappen nede i minst 1,5 sekunder slik at du går inn i menyen og informasjonslisten blir lest opp. Ukedag, dato, klokkeslett og kalenderuke blir nå lest opp. Gå ut av menyen med et kort trykk på Applikasjons-tasten.

5.2.2 Innstillinger

Tabellen nedenfor viser de forskjellige innstillingspunktene for "Agenda" og hvilke valg du kan ha for hvert av dem. De 2 punktene "Oversikt etter dato" og "Oversikt etter gjentakelsesform", leser opp de gjøremålene du har registrert. Med det siste punktet kan du slå all varsling AV eller PÅ.

Innstilling	Beskrivelse
Dag.	Velg dag for gjøremålet ditt med pil-tastene. Hele datoen blir lest opp. Husk å stille måned og årstall slik at datoen blir fullstendig.
Måned.	Velg måned for gjøremålet med Pil-tastene.
År.	Velg årstall for gjøremålet med Pil-tastene.
Time.	Velg antall timer for gjøremålet med Pil-tastene.
Minutt.	Velg til slutt antall minutter med Pil-tastene.
Varsling.	Velg hvordan Milestone skal varsle deg om gjøremålet: Pipelyd: Du vil bli varslet med en pipetone, denne vil lyde i inntil 2 minutter dersom du ikke slår den av. Avspilling av talemelding: Du blir varslet med en talemelding som gjentas i inntil 2 minutter. Denne talemeldingen må du altså spille inn. Hold inne Opptak-knappen, og spill inn talemeldingen når du

	<p>hører et klikk, for eksempel "Tannlegetime i Storgata 10. Husk å pusse tennene godt". Slipp Opptak-knappen når du er ferdig. Dersom du ikke er helt fornøyd med meldingen du har spilt inn, spiller du rett og slett inn en ny, den gamle blir da slettet.</p> <p>Talemelding uten avspilling: Du vil bli varslet på samme måte som ovenfor, men uten avspilling av talemelding. Gjøre målet vil leses opp dersom du bruker "Oversikt etter dato" eller "Oversikt etter gjentagelsesform", se punkter for dette lenger nede.</p> <p>Avspilling: Milestone vil spille av en eller flere filer. Disse filene skal ligge i undermappen "Playback" i mappen "Agenda" på spillerens interne minne.</p> <p>Avspilling fra radio: Spilleren vil spille av den radio-stasjonen som er valgt i "Radio"-applikasjonen.</p> <p>Opptak fra radio: Spilleren tar opp fra den radio-stasjonen som er valgt i "Radio"-applikasjonen. Opptaket lagres som en MP3-fil i undermappen "Records" i mappen "Agenda".</p> <p>Opptak fra mikrofon: Spilleren tar opp fra intern eller ekstern mikrofon. Opptaket blir lagret i MP3-format i undermappen "Records" i mappen "Agenda".</p>
Gjentagelse.	Her kan du velge mellom "én gang", "alle dager", "hverdager mandag til fredag", "ukentlig", "månedlig" eller "årlig". Velg "én gang" for gjøremål som bare opptrer én gang. Hvis du velger "årlig", vil gjøremålet opptre på samme dato hvert år, for eksempel en fødselsdag.
Varighet.	Her kan du sette inn hvor lenge et gjøremål varer. For varsling med "Pipe lyd", "Avspilling av talemelding" eller "Talemelding uten avspilling", kan du bruke varighet som tilleggsinformasjon når du bruker "Oversikt etter dato" eller "Oversikt etter gjentagelsesform". Dersom et møte varer i 50 minutter, kan du registrere dette under varighet.
Oversikt etter dato.	"Oversikt etter dato" vil lese opp alle registrerte gjøremål. Du bestemmer tidspunktet oversikten skal gjelde fra med innstilling av "Dag", "Måned", "År", "Time" og "Minutt". Dersom du blar deg fremover til "Oversikt etter dato", leses gjeldende innstilling for disse opp, for eksempel "21 desember 2010, 12:50". Oversikten starter herfra. Hopp til neste gjøremål med Pil-Høyre-tasten eller til forrige gjøremål med Pil-Venstre-tasten.
Oversikt etter gjentagelsesform.	Dette punktet vil gi deg en oversikt over registrerte gjøremål sortert etter gjeldende innstilling under "gjentagelse". Hvis du har valgt "Årlig" under gjentagelse, vil denne oversikten liste opp de årlige gjøremålene du har registrert.
Påminnelse.	Dersom du ikke vil at din Milestone skal forstyrre deg med varslinger når du for eksempel er på kino eller er i et møte, kan du her slå varslinger generelt AV eller PÅ. PÅ vil altså bety at spilleren gjør som du har bestemt under punktet varsling, men AV betyr ingen varsling eller opptak.

NB! Pass på at din Milestone har riktige innstillinger for dato og klokkeslett. Dersom du vil endre en av disse innstillingene, gjør du det fra "Hovedinnstillinger" i menyen. Ut fra innstillingene du gjør for et gjøremål, kan det også hende at spilleren skifter

applikasjon. Dersom du har valgt varslingen "Avspilling fra radio", vil spilleren skifte fra "Agenda" til "Radio"-applikasjonen. Varsling ved bruk av "Radio"-applikasjonen forutsetter at spilleren er oppgradert med Radio, og at hodetelefoner må være tilkoblet for at du skal kunne høre på radiosendinger.

Dersom du har programmert flere gjøremål til å varsle til samme tid, vil du bli varslet for hvert enkelt av dem. Varslinger med av- eller innspilling blir ikke iverksatt siden spilleren ikke kan prioritere mellom oppgavene. Etter at du er blitt varslet, må du velge av- eller innspilling manuelt. Agenda vil også være deaktivert så lenge spilleren er tilkoblet en PC.

5.2.3 Opprette et gjøremål.

Når du har gjort de nødvendige innstillingene for et gjøremål, oppretter eller registrerer du det ved å holde Start/Stopp-knappen nede i mer enn ett sekund. Milestone vil bekrefte med meldingen "Gjøremålet er lagret". Dersom du vil høre gjennom innstillingene før du registrerer det, kan du trykke kjapt på Start/Stopp-knappen.

5.2.4 Slette et gjøremål.

Bruk "Oversikt etter dato" eller "Oversikt etter gjentakelsesform" og flytt deg til det gjøremålet du vil slette. Mens detaljene for gjøremålet blir lest opp, eller rett etter at de er blitt lest opp, er det mulig å slette gjøremålet. Hold nede "Modus"-knappen og trykk kjapt på Start/Stopp-tasten. Milestone vil bekrefte med en karakteristisk lyd. Dersom du vil slette alle registrerte gjøremål på din Milestone, kobler du den til en PC og sletter hele undermappen "Events" i mappen "Agenda" på det interne minnet.

Tips: I "Innstillinger" på menyen vil du finne punktet "Trykk høyre piltast for å slette alle én-gangs gjøremål eldre enn én måned", herfra får du gjort akkurat dét.

5.2.5 Stoppe en varsling.

Når Milestone varsler deg i følge et gjøremål, stopper du avspillingen ved å trykke på Start/Stopp-tasten. Eventuelle opptak stoppes ved å trykke på Opptak-knappen.

5.2.6 Eksempel, slik oppretter du et gjøremål.

Du vil registrere fødselsdagen til en venn, dette er femte juni. Gå til innstilling av "Dag" og bla deg fremover eller bakover med Pil-Høyre- eller Pil-Venstre-knappen til du kommer til 5. Trykk deretter på Modus-knappen for å stille inn "Måned". Bruk Pil-tastene og bla til riktig måned, i dette tilfelle juni. Siden dette er en fødselsdag, trenger vi ikke å endre årstallet, fødselsdager har man jo hvert år. Gå derfor videre til neste innstilling ved å trykke på Modus-knappen. Det samme gjelder for innstillingene "time" og "minutt", og du kan derfor gå videre til innstillingen "varsling". Bruk Pil-tastene for å velge hvordan du vil bli varslet. Vi vil bruke "Avspilling av talemelding og må derfor spille inn en melding (f.eks.: "I dag har Ola bursdag"). Hold nede Opptak-knappen og les inn meldingen etter at du hører et klikk. Slipp Opptak-knappen når opptaket er ferdig. Trykk nå på Modus-knappen for å gå til "gjentakelse", og velg "årlig" med en av pil-tastene siden dette gjelder en fødselsdag. Dermed er vi ferdig med innstillingene for å få en årlig varsling om Olas fødselsdag. For å kontrollere at alt er stilt riktig inn, kan du nå trykke kjapt på Start/Stopp-knappen. Dersom alt er korrekt, holder du nå nede Start/Stopp-knappen i mer enn ett sekund for å registrere

gjøremålet. Milestone vil bekrefte med meldingen "Gjøremålet er lagret", og neste gang vi kommer til femte juni, vil du bli varslet om fødselsdagen til Ola.

Tips: Dersom du kjapt vil sjekke om du har registrert noen gjøremål la oss si én måned frem i tid, trenger du ikke å bla deg fremover dag for dag fra dagens dato. Du gjør dette fortest ved å gå til innstillingen for "Måned" med Modus-knappen, trykk én gang på Pil-Høyre og gå videre til "Oversikt etter dato" med Modus-knappen. Her vil du nå kunne bruke Pil-Venstre eller Pil-Høyre-knappene for å bla i gjøremålene du har registrert rundt denne datoen.

6. Tekniske data, tips og feilsøking

6.1 Tekniske data

- Internt minne: 12GB er tilgjengelig for brukeren.
- Eksternt minnekort: Avhengig av SD-minnekortet. Maks 32GB.
- Innspillingskapasitet internt minne: 420 timer eller 17 dager.
- Innspillingskapasitet eksternt minne: 46 dager med 32GB minnekort.
- Oppløsning ved bruk av innebygd mikrofon: 128kbps.
- Oppløsning ved bruk av ekstern mikrofon: 128 til 320kbps.
- Samplingsfrekvens ved opptak: 44,1kHz.
- Samplings-oppløsning ved opptak: 24 bit internt, 16 bit for konvertering og lagring.
- Oppløsning ved avspilling: 8 til 320kbps eller VBR (Variable Bit Rate).
- USB 2.0 Hi-Speed-port.
- Minnekort: SD/MMC, MMC, SD og SDHC, maks størrelse 32GB.
- Hodetelefonuttak: Standard 3,5millimeter.
- Inngang for ekstern mikrofon: 3,5millimeter.
- Materiale i deksler: Slagfast plast.
- Mål (HxBxD): 85x54x14mm.
- Vekt: 53g.
- Batteri: innebygd oppladbart Lithium-batteri.
- Maksimal spilletid: Over 15 timer.
- Maksimal ladetid: Ca. 3 timer.

6.2. Generelle tips

Det beste tipset vi kan gi deg, er nok at du prøver å behandle spilleren pent. På samme måte som for alle andre små, elektroniske innretninger, liker den ikke å bli sluppet i gulvet. Hold den også unna kontakt med vann eller andre væsker. Garantien bortfaller dersom spilleren har tegn på å ha vært utsatt for mekaniske påkjenninger, søl eller annen misbruk.

6.2.1 Konfigurering vha. CONFIG MILESTONE.TXT

Alle konfigurasjons-innstillinger som blir gjort på din Milestone 312 Ace, blir fortløpende lagret i filen CONFIG MILESTONE.TXT. Filen er plassert på spillerens interne minne, og kan redigeres med for eksempel Notepad. Her kan du endre i

oppsettet av spilleren slik at den er best mulig tilpasset din bruk. Dersom filen slettes, vil spilleren laste inn den opprinnelige konfigurasjon og alle innstillingene du har gjort vil være borte.

6.2.2 Minnekort

Det finnes mange forskjellige produsenter av minnekort på markedet. Vi anbefaler å benytte kort fra kjente produsenter som Kingston, Transcend, Sandisk eller Toshiba.

6.2.3 Beskytt innholdet på minnekortet ditt

Hvis du har et minnekort med mange viktige filer som du vil beskytte, kan du bruke skrivebeskyttelsen på minnekortet. Hvis du kjenner på den ene siden av minnekortet, vil du kjenne en "knapp" som du kan skyve på. Hvis du skyver denne slik at den står lengst fra den delen av kortet som er inne i spilleren vil det ikke være mulig å slette filer på minnekortet. Du kan heller ikke spille inn noe når kortet er skrivebeskyttet.

6.2.4 Backup

En back-up av innholdet på din Milestone kan være svært praktisk å ha dersom spilleren din blir stjålet, du mister den eller at den blir defekt av en eller annen grunn. Koble spilleren din til en PC og kopiér alle filer du har liggende på spilleren og minnekortet fra tid til annen. På denne måten kan du raskt være i gang med en ny spiller som er bruksmessig identisk med den gamle.

6.2.5 Feilsøking – spilleren er død

Når det har oppstått et problem, er det først og fremst viktig å bevare roen slik at det ikke oppstår flere komplikasjoner. Prøv følgende for å prøve å finne ut av problemet:

Trinn 1:

Er det strøm på spilleren? Bruk USB-kabelen og koble spilleren til en PC eller koble til laderen. La spilleren lades i minst en halv time, koble den fra og hold nede Start/Stopp-knappen i minst et halvt sekund. Dersom du ikke hører noe fra spilleren din, går du videre til trinn 2.

Trinn 2:

Er tastelåsen blitt aktivert? Opphev tastelåsen ved å holde Modus-knappen nede og trykk kjapt på Opptak, og hør etter om det er noen respons fra spilleren.

- Dersom du hører "Tastelås AV", stod tastelåsen PÅ og er nå opphevet.
- Dersom du hører "Tastelås PÅ", stod tastelåsen AV og er nå aktivert. Bruk den samme tastekombinasjonen én gang til for å oppheve tastelåsen.
- Dersom du ikke hører noen ting, fortsetter du med trinn 3.

Trinn 3:

Dersom spilleren er helt stum, virker den ikke skikkelig. Trykk ned alle knappene på fremsiden unntatt Start/Stopp, dette slår spilleren AV og PÅ igjen. Hvis spilleren fremdeles ikke har tegn til liv, må den sendes inn eller leveres til reparasjon.

6.2.6 Oppdateringer

Bones har som målsetting å forbedre produktene sine slik at de mest mulig samsvarer med brukernes behov. Så langt som mulig vil ønsker om nye funksjoner som kan løse et problem for deg bli tatt med i programvaren som er installert på spilleren. For å kunne gjøre dette, er vi avhengig av tilbakemeldinger fra deg. Slike endringer i programvaren vil føre til at din Milestone 312 Ace trenger å bli oppdatert, og Bones vil fra tid til annen utgi slike oppdateringer. Dersom du vil oppdatere spilleren din, kan du enten be leverandøren om hjelp til dette, eller gjøre det selv på internett. Gå da frem på denne måten:

- Kontrollér hvilken versjon av programvaren som er installert på spilleren din ved å bruke Menyens "Hovedinnstillinger", se punkt 3.1.6.3.
- Kontrollér videre hva som er den siste utgitte versjon. Dette kan du enten sjekke hos Bones (www.bones.ch), Daisyklubben (www.daisyklubben.no) eller Adaptor (www.adaptor.no). Dersom programvaren du finner her har et høyere nummer enn den du har installert på spilleren din, laster du nå ned oppdaterings-filen du har funnet. Dersom filen du lastet var av typen .ZIP eller en annen komprimert eller pakket filtype, må du huske å trekke ut enkelt-filene.
- Etter at du har sørget for at spilleren er fulladet, kobler du spilleren din til en PC med USB-kabelen og legger en kopi av filene du har lastet ned på *roten av minnekortet ditt*. Når du siden kobler spilleren fra PCen, vil filene automatisk bli lastet inn og spilleren bli oppdatert.

6.2.7 Support

Har du spørsmål angående din Milestone 312 Ace eller problemer med å bruke den, kan du ta kontakt med DAISY-telefonen på telefon 21 53 80 18

Du vil også finne brukerhåndbøker, tips og oppdateringer på: www.daisyklubben.no

Egne notater:

Egne notater:

Kontaktinformasjon

 <p>Adaptor Hjelpemidler A/S Pilestredet 75c, inng. Sporveisgaten 0354 Oslo Tlf: 23 21 55 55 e-post: hjelpemidler@adaptor.no</p>	 <p>Media Lunde Tollefsen A/S Jerikoveien 22 1067 Oslo Tlf: 21 53 80 10 Epost: info@medialt.no</p>
---	--